

Kleine Spiele mit und ohne Hilfsmittel

Klickern/Murmeln

- Ihr braucht Glasmurmeln/Kugeln in verschiedenen Grössen und Farben
- Am besten spielt man es draussen auf einem festen Untergrund, optimal wäre Erde , da ihr ein Loch im Boden benötigt
- Die einfachste Variation ist, sich mit einem gewissen Abstand zum Loch zu positionieren und dann müsst ihr versuchen die Murmeln in das Erdloch zu rollen
- Das kann man auch mit ausreichendem Abstand mit Anderen gemeinsam spielen
- Hierbei ist das Ziel seine eigenen Murmeln als erster alle im Erdloch zu haben

Variationen: die Kugeln so nah wie möglich am Erdloch zu positionieren, dabei verliert, derjenige dessen Kugel ins Erdloch stürzt, man darf aber auch versuchen die Kugeln der Anderen in das Erdloch zu Klickern.

Hula – Hoop

- Ihr braucht einen Hula – Hoop – Reifen
- Den legt ihr euch dann um die Hüfte und schwingt dann rhythmisch eure Hüfte , so dass der Reifen sich um eure Hüfte herum dreht
- Das ist zu Beginn gar nicht so leicht und auf jeden Fall eine Übungssache. **Also ran halten!!**

Es Fliegt!!! Es Fliegt!!!

- Alle Spieler sitzen um einen Tisch herum, die Zeigefinger werden auf die Tischoberfläche gelegt
- Alle Spieler trommeln mit den Zeigefingern auf den Tisch (Achtung nicht zu fest)
- Einer in der Gruppe ist der Ansager, dieser wird vor der Spielrunde festgelegt
- Der Ansager sagt : es fliegt....es fliegt.....es fliegt _____ (etwas was fliegen kann oder eben nicht z. B. Vogel oder Gabel)
- Die anderen Mitspieler trommeln in dieser Zeit fleissig weiter
- Kann der Gegenstand/das Tier/oder die Person fliegen heben alle Spieler die Finger in die Luft, kann er nicht fliegen wird weiter getrommelt
- Macht ein Spieler eine falsche Bewegung hebt zum Beispiel die Finger bei : es fliegt ...es fliegt...ein Tisch! Ist er ausgeschieden. Der Letzte der überbleibt hat gewonnen

SpaziergangSpiel

- Ein Klassiker bei jedem Spaziergang ist ein Spruch mit Bewegungsabläufen
- Der Spruch:
„Eins, zwei, drei, vier , fünf ,sechs, sieben.
Ein Hut, ein Stock, ein Regenschirm.
Vorwärts, rückwärts, seitwärts, ran.
Hacke, Spitze, hoch das Bein.“
- Entsprechend gehen alle sieben Schritte vorwärts, tippen mit dem Fuss nach Ansage in dem Spruch, heben das Bein und alles noch mal von vorne.
- So wird ein Spaziergang nicht langweilig und zum Spass für die ganze Familie